

Catálogo 2023

EDITORIAL
**BOOK
MARK**

Educación PRIMARIA

EDICIÓN DE ACUERDO AL
CURRÍCULO NACIONAL
DE EDUCACIÓN BÁSICA



BOOKMARK EDITORIAL es una empresa peruana fundada hace 7 años, logrando mejoras en los cursos de computación, tecnología e informática. En esta oportunidad tenemos el agrado de presentar nuestro catálogo escolar 2023, que contiene la nueva colección de libros de Computación e Informática para el nivel primaria. Apostamos por una comunidad de alumnos que finalmente dediquen sus habilidades a las innovaciones tecnológicas, nuestros libros son la herramienta que **BOOKMARK EDITORIAL** pone al alcance de las instituciones educativas para que sus estudiantes formen parte de la evolución del campo tecnológico e informático, tomando en cuenta la dosificación de contenidos y el desarrollo de sus competencias y capacidades.



Smartic



Unidad 1: LA COMPUTADORA

Sesión 1: Laboratorio de Cómputo
Sesión 2: La computadora
Sesión 3: La Unidad de Sistema
Sesión 4: El mouse
Sesión 5: El monitor
Sesión 6: El teclado

Unidad 2: PROGRAMA PAINT

Sesión 7: El programa Paint
Sesión 8: Figuras geométricas
Sesión 9: Los pinceles
Sesión 10: Guardar el dibujo
Sesión 11: Dibujar con líneas
Sesión 12: Escritura en Paint

Unidad 3: PROGRAMA WORDPAD

Sesión 13: El programa WordPad
Sesión 14: Tamaño y color de letra
Sesión 15: Tipos de fuente
Sesión 16: Guardar el documento
Sesión 17: Abrir un documento
Sesión 18: Iniciar una lista

Unidad 4: Escribimos en la computadora con WordPad

Sesión 19: Internet
Sesión 20: Mis favoritos
Sesión 21: Pestañas
Sesión 22: El programa BlockCAD
Sesión 23: Movimiento de un bloque
Sesión 24: Hacer cambios a un bloque



Unidad 1: LA COMPUTADORA

Sesión 1: Los componentes
Sesión 2: Funciones de la computadora
Sesión 3: El mouse
Sesión 4: El teclado
Sesión 5: Los accesorios
Sesión 6: Dispositivos de almacenamiento.

Unidad 2: EL SISTEMA OPERATIVO

Sesión 7: Windows 10
Sesión 8: Aplicaciones Windows 10
Sesión 9: Las ventanas
Sesión 10: Personalización
Sesión 11: Explorador Windows 10
Sesión 12: Administrar carpetas

Unidad 3: MICROSOFT WORD 2019

Sesión 13: El programa Word 2019
Sesión 14: Edición básica
Sesión 15: Atributos de fuente
Sesión 16: Las ilustraciones
Sesión 17: Formato a las ilustraciones
Sesión 18: Formato párrafo

Unidad 4: POWER POINT

Sesión 19: El programa Power Point 2019
Sesión 20: Formato a la diapositiva
Sesión 21: Trabajar con imágenes
Sesión 22: Efectos de movimiento
Sesión 23: Formato a las imágenes
Sesión 24: Efectos de animación



Unidad 1: ORGANIZAR INFORMACIÓN

Sesión 1: El explorador de Windows 10
Sesión 2: Administrar carpetas
Sesión 3: Administrar archivos
Sesión 4: Gestión de archivos y carpetas
Sesión 5: Buscar información
Sesión 6: Aplicaciones de Windows 10

Unidad 2: MICROSOFT WORD 2019

Sesión 7: El programa Word 2019
Sesión 8: Formato de página y texto
Sesión 9: Formato de párrafo
Sesión 10: Portapapeles e impresión
Sesión 11: Diseño de página
Sesión 12: Tablas

Unidad 1: ILUSTRACIONES EN WORD

Sesión 13: Formas
Sesión 14: Imágenes
Sesión 15: Imágenes de internet
Sesión 16: Diseño de SmartArt
Sesión 17: Formato de SmartArt
Sesión 18: Insertar ilustraciones

Unidad 2: MICROSOFT EXCEL 2019

Sesión 19: El programa Excel 2019
Sesión 20: Introducir datos
Sesión 21: Formato de celdas
Sesión 22: Personalizar formato
Sesión 23: Personalizar textos
Sesión 24: Estilos e ilustraciones

Smartic



Unidad 1: DIAGRAMACIÓN WORD

Sesión 1: Diseño de página
Sesión 2: SmartArt
Sesión 3: Letra capital
Sesión 4: Columnas
Sesión 5: Tablas
Sesión 6: Tabulaciones

Unidad 2: OPERACIONES EN EXCEL

Sesión 7: Fórmulas
Sesión 8: Problemas matemáticos
Sesión 9: Funciones para sumar
Sesión 10: Funciones para contar
Sesión 11: Funciones matemáticas
Sesión 12: Gráficos estadísticos

Unidad 3: POWERPOINT 2019

Sesión 13: Microsoft PowerPoint
Sesión 14: Trabajar con textos
Sesión 15: Trabajar con imágenes
Sesión 16: Insertar imágenes
Sesión 17: Animaciones y transiciones
Sesión 18: Elementos multimedia

Unidad 4: PUBLISHER 2019

Sesión 19: El programa Publisher 2019
Sesión 20: Crear un afiche
Sesión 21: Tarjetas de felicitación
Sesión 22: Anuncios
Sesión 23: Catálogo
Sesión 24: Los folletos



Unidad 1: OPERACIONES DE CÁLCULO

Sesión 1: Los números naturales
Sesión 2: Suma y resta
Sesión 3: Multiplicación y división
Sesión 4: Insertar elementos
Sesión 5: Tablas en Excel
Sesión 6: Gráficos

Unidad 2: CORELDRAW 2022

Sesión 7: Coreldraw 2022
Sesión 8: Polígonos
Sesión 9: Rellenos y borde
Sesión 10: Transformar polígonos
Sesión 11: Herramientas de dibujo
Sesión 12: Herramienta texto

Unidad 3: ADOBE PHOTOSHOP 2022

Sesión 13: Adobe Photoshop 2022
Sesión 14: Capas
Sesión 15: Textos y polígonos
Sesión 16: Seleccionar áreas
Sesión 17: Colores de relleno
Sesión 18: Retoque fotográfico

Unidad 4: INTERNET

Sesión 19: Los buscadores
Sesión 20: Configurar buscadores
Sesión 21: Búsqueda de información
Sesión 22: Correo electrónico
Sesión 23: La nube
Sesión 24: Redes sociales



Unidad 1: OPERACIONES DE CÁLCULO

Sesión 1: Potenciación
Sesión 2: Funciones matemáticas I
Sesión 3: Funciones matemáticas II
Sesión 4: Funciones anidadas
Sesión 5: Operaciones de porcentajes
Sesión 6: Funciones lógicas y gráficos

Unidad 2: DISEÑO GRÁFICO

Sesión 7: Efectos
Sesión 8: Aplicar perspectiva
Sesión 9: Textos
Sesión 10: Efectos 3D
Sesión 11: Capas
Sesión 12: Imprimir

Unidad 3: EDICIÓN DE IMÁGENES

Sesión 13: Edición de capas
Sesión 14: Texto
Sesión 15: Filtros
Sesión 16: Diseño informativo y publicitario
Sesión 17: Álbum
Sesión 18: Imprimir

Unidad 4: ADOBE ILLUSTRATOR CC

Sesión 19: Adobe Illustrator CC
Sesión 20: Manejo de objetos
Sesión 21: Herramientas de dibujo
Sesión 22: Color
Sesión 23: Texto y símbolos
Sesión 24: Modificar objetos



RESPONSABILIDAD

EDUCATIVA



Nuestros textos se
encuentran registrados
en OBNATE.



Nuestros materiales educativos incluyen los lineamientos pedagógicos:

CURRÍCULO NACIONAL DE
EDUCACIÓN BÁSICA

PROGRAMA CURRICULAR
DE EDUCACIÓN PRIMARIA

WWW.BOOKMARK.COM.PE